



OSSにコントリビュ
ートしてみた



自己紹介

- ❖ 関西在住のソフトウェアエンジニアです
 - ◇ 神戸に生息してます
- ❖ 開発歴は20年くらい
 - ◇ 経歴はWeb→ゲーム→業務系（クラサバ・バッチ・帳票・Web）→Web
- ❖ 元MMOプレイヤーで総プレイ時間44,100時間程度
- ❖ アニメ映画が好きで鑑賞回数は年平均15回程度
 - ◇ [夏へのトンネル、さよならの出口](#)
 - ◇ [かがみの孤城](#)
 - ◇ [ジョゼと虎と魚たち](#)



モチベーション

- ❖ OSSにコントリビューションしてみたかった
- ❖ GitHubのコントリビューターに載りたかった
- ❖ 使い勝手の悪いプロダクトを改善したかった
- ❖ 同じような思いをしてる人の力になりたかった



コントリビュート履歴

- ❖ [\[prettier/prettier-vscode\] Add config fallback for embeddedLanguageFormatting](#)
 - ◇ VSCodeのPrettier拡張でsettings.json側の特定設定が反映されない問題の改善
- ❖ [\[go-gitea/gitea\] Add init file for Ubuntu](#)
 - ◇ Ubuntu用のinitファイルを追加
- ❖ [\[pinfort/mastodon\] Fix placement of user locale icon overlay](#)
 - ◇ アイコンのオーバーレイが特定条件で適切に表示されない問題の改善
- ❖ [Add Japanese translations for settings mute nfts accounts](#)
 - ◇ 設定項目の翻訳



コントリビュートの流れ

- ❖ 課題が生まれる
- ❖ コントリビュートする内容を考える
- ❖ CONTRIBUTING.mdやREADME.mdなどを読み、コントリビューション方法を探る
- ❖ コントリビューション方法に沿って課題に思った内容を適宜対応する
- ❖ どういう内容か伝わるようなPullRequestを立てる
- ❖ 祈る
- ❖ レビューが通る
- ❖ 成立！



まとめ

- ❖ なんか使いづらいと思ったら気軽にできる！
- ❖ 割とノリと勢いでなんとかなる！
- ❖ 機会があればOSSにコントリビュートしてみよう！